



Regulamento da WCD LF Game Jam

Formato

Híbrido - as equipes poderão participar 100% ONLINE ou estar PRESENCIAL na sexta-feira, 19 de abril de 2024, no IFBA Campus Lauro de Freitas, e seguir online no sábado e domingo.

Certificado

Todos os participantes que completarem a GAME JAM receberão CERTIFICADO de participação de 40 horas.

Agenda

- **Início:** 19 de Abril, 8h30, presencial ou online.
- **Término:** 21 de Abril, 13h00, online, com a entrega do link de acesso ao game e um vídeo de até 4 minutos, demonstrando o uso da tecnologia.
- **Premiação:** 21 de Abril, 17h00, no Parque Shopping Bahia ou online.

Endereços

IFBA Campus Lauro de Freitas: Rua São Cristóvão, s/n - Novo Horizonte, Lauro de Freitas / BA.

PARQUE SHOPPING BAHIA: Av. Santos Dumont, 4360 - Centro, Lauro de Freitas / BA.

Participação

- Equipes de até 4 pessoas.
- Inscrições através do link: <https://worldcreativityday.com/brazil/lauro-de-freitas/activities/gamejam-da-criatividade-aprendizagem-e-criacao-de-jogos-digitais>
- Prazo final para inscrição: 17 de Abril de 2024, 23h59.
- Discord da GameJam: <https://discord.gg/V7jwxu3XGZ>

Patrocínio



Mantenedores Locais



Apoio





Premiação

- 1º lugar: Vale de R\$ 100,00 (cem reais) para cada participante da equipe na Steam ou outra plataforma de escolha, como Playstation, Xbox ou Nintendo.
- 2º lugar: Vale R\$ 50,00 (cinquenta reais) para cada participante da equipe na Steam ou outra plataforma de escolha, como Playstation, Xbox ou Nintendo.
- 3º lugar: R\$ 30,00 (trinta reais) para cada participante da equipe em créditos para cada participante na Steam ou plataforma de escolha, como Playstation, Xbox ou Nintendo.

Entrega

- Todos os jogos desenvolvidos serão enviados pela plataforma iFLOW, cujo acesso será liberado na abertura da GAME JAM.
- Prazo final para a submissão dos jogos: 21 de Abril, 13h00, online.
- Formato da entrega: Link para acesso à tecnologia e um vídeo de até 4 (quatro) minutos demonstrando a navegação no jogo.

Critérios de Avaliação

Todos os critérios terão o mesmo peso na avaliação dos jogos.

- **Diversão e Game Design:**
 - Jogabilidade e diversão
 - Usabilidade da interface
- **Áudio:**
 - Qualidade da música e efeitos sonoros
 - Implementação de sons criativos e inovadores
- **Gráficos:**
 - Qualidade da arte e design visual
 - Estilo visual consistente e atraente
- **Originalidade e Inovação:**
 - Elementos criativos e inovadores na jogabilidade
 - Mecânicas e ideias originais
- **Tema:**
 - Relevância do jogo ao tema da Game Jam
 - Exploração criativa do tema

Patrocínio



Mantenedores Locais



Apoio





Avaliação dos Jogos

- A avaliação será feita em 3 etapas: (i) avaliação por uma banca de especialistas; (ii) avaliação dos participantes da GAME JAM, com exceção dos membros da própria equipe; (iii) voto popular apurado no momento da apresentação dos vídeos.
- A avaliação dos especialistas terá peso 5 (cinco); a avaliação dos participantes da GAME JAM, peso 3 (três); a avaliação popular, peso 2 (dois).
- As instruções para a avaliação dos especialistas e participantes serão fornecidas na Plataforma iFLOW e no Discord.
- A avaliação popular será captada por meio da Plataforma MENTEMETER, no domingo, 21/04/2024, às 17h, no Parque Shopping, no momento de apresentação dos vídeos demonstrando a navegação no jogo.
- A avaliação será realizada por meio de um sistema de pontuação e comentários no IflowLab.

Conduta Ética

- Todos os participantes devem ter conduta respeitosa com todos os demais.
- Qualquer comportamento antidesportivo, discriminatório ou ofensivo resultará na eliminação da competição.

Regras Adicionais

- **Conteúdo:**
 - Os jogos não devem incluir conteúdo ofensivo, discriminatório ou NSFW de qualquer tipo. Este é um evento para todos! Então, seja gentil e respeitoso.
- **Tempo de Desenvolvimento:**
 - O jogo deve ser criado e desenvolvido dentro do período de tempo da jam.
- **Assets:**
 - Você pode usar assets pré-fabricados, publicamente disponíveis ou comprados, ou outros assets dos quais você tenha os **direitos legais** de uso, cuja comprovação será solicitada no momento da entrega do jogo.
 - Lembre-se de creditar adequadamente suas fontes.
 - **O uso ilegal de assets configura pirataria e levará à eliminação da equipe da GAME JAM.**

Patrocínio



Mantenedores Locais



Apoio





- **Código:**
 - Você pode usar código pré-existente, extensões ou funções, mas não deve escrever código especificamente para esta jam com antecedência.

Disposições Gerais

- A organização da Game Jam se reserva o direito de alterar o regulamento a qualquer momento e se compromete a comunicar atualizações a todos os inscritos tempestivamente.
- Os casos omissos serão resolvidos pela organização da Game Jam.

Contato

- Em caso de dúvidas ou problemas, entre em contato com a organização da Game Jam por meio do e-mail gamejam@ivensauro.dev ou no discord oficial

Participe da WCD LF Game Jam e explore sua criatividade ao máximo!

#gamejam #criatividade #jogos #desenvolvimentodejogos #diversão

Patrocínio



Mantenedores Locais



Apoio

